







Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler: 1	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
		nummer tegenstander				
		toernooi punten				
		doorlopend puntentotaal				
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersen van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler: 2	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
		nummer tegenstander				
		toernooi punten				
		doorlopend puntentotaal				
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersen van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler: 3	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
		nummer tegenstander				
		toernooi punten				
		doorlopend puntentotaal				
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersen van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 4	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
nummer tegenstander					
toernooi punten					
doorlopend puntentotaal					
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com					


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 5	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
nummer tegenstander					
toernooi punten					
doorlopend puntentotaal					
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com					


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 6	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
nummer tegenstander					
toernooi punten					
doorlopend puntentotaal					
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com					


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 7			
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland			Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
nummer tegenstander							
toernooi punten							
doorlopend puntentotaal							
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersten van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com							


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 8			
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland			Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
nummer tegenstander							
toernooi punten							
doorlopend puntentotaal							
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersten van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com							


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 9			
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland			Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
nummer tegenstander							
toernooi punten							
doorlopend puntentotaal							
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersten van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com							


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler: 10	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
nummer tegenstander						
toernooi punten						
doorlopend puntentotaal						
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler: 11	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
nummer tegenstander						
toernooi punten						
doorlopend puntentotaal						
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler: 12	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
nummer tegenstander						
toernooi punten						
doorlopend puntentotaal						
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						


Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 13	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
nummer tegenstander					
toernooi punten					
doorlopend puntentotaal					
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com					

Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 14	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
nummer tegenstander					
toernooi punten					
doorlopend puntentotaal					
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com					

Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:	nummer speler: 15	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
nummer tegenstander					
toernooi punten					
doorlopend puntentotaal					
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheesteren van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com					

Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler:	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
		nummer tegenstander				
		toernooi punten				
		doorlopend puntentotaal				
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersen van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						

Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler:	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
		nummer tegenstander				
		toernooi punten				
		doorlopend puntentotaal				
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersen van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						

Scorekaart na elke wedstrijd inleveren	naam speler:	toernooi:	behaalde plaats:		nummer speler:	
	 Council of the Isles of the Dead that Live Nederland		Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4
		nummer tegenstander				
		toernooi punten				
		doorlopend puntentotaal				
Toernooi punten (TP): Winnen door vernietigen / overhandigen / overheersen van <i>The One Ring</i> : 7 TP (8 in one deck, 10 in sealed deck); tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 2x het aantal Marshalling Points (MP's) van de tegenstander: 6 TP; tegenstander: 0 TP. Winnen met tenminste 1,5x het aantal MP's van de tegenstander (maar minder dan 2x): 5 TP; tegenstander: 1 TP. Winnen met meer MP's dan de tegenstander (maar geen 1,5x zoveel): 4 TP; tegenstander 2 TP. Gelijkspel: elk 3 TP. Bye: 6, 5, 4 of 3 TP. [WH; '98-'02] De council op internet: http://go.to/dutchcouncil , ✉ councilmen1@hotmail.com						